

ブロックの変形

[axf:transform](#) を使ってブロックを変形できます。角度を `rotate`、`skew` などで指定します。ブロックの変形の基点は、`axf:transform-origin` で指定します。なお、`axf:transform` の指定では領域の変形は起こりません。内容だけが変形されます。

`rotate(-15deg)` を指定した場合

*Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Aliquam
bibendum tincidunt pharetra.*

`skewX(-45deg)` を指定した場合

*Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Aliquam
bibendum tincidunt pharetra.*

`rotate(-15deg),skewX(-45deg)` を指定した場合

*Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Aliquam
bibendum tincidunt pharetra.*