

# ブロックの変形

axf:transform を使ってブロックを変形できます。角度を rotate、skew など指定します。ブロックの変形の基点は、axf:transform-origin で指定します。なお、axf:transform の指定では領域の変形は起こりません。内容だけが変形されます。

## rotate(-15deg) を指定した場合

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aliquam  
bibendum tincidunt pharetra.

## skewX(-45deg) を指定した場合

*Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aliquam  
bibendum tincidunt pharetra.*

## rotate(-15deg),skewX(-45deg) を指定した場合

*Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Aliquam  
bibendum tincidunt pharetra.*