

ボックスシャドウ

[axf:box-shadow](#) の指定でボックスシャドウを指定できます。axf:box-shadow="10px 10px 5px 10px darkgray" のように設定し、値は順に、水平方向の影のオフセット、垂直方向の影のオフセット、ぼかし半径、影の広さ、影の色の指定となります。inset 指定を加えて影を内側にも作成できます。

axf:box-shadow="10px 10px 0px 0px darkgray"



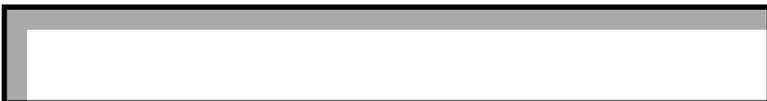
axf:box-shadow="10px 10px 5px 0px darkgray"



axf:box-shadow="10px 10px 0px 8px darkgray"



axf:box-shadow="inset 10px 10px 0px 0px darkgray"



影のオフセットが負の値のとき、正の値と逆側の領域が影となります。値の組は複数指定ができ、幾重にも影を作成できます。

axf:box-shadow="-10px -10px darkgray"



axf:box-shadow="10px 10px dimgray,20px 20px darkgray,30px 30px lightgrey"

