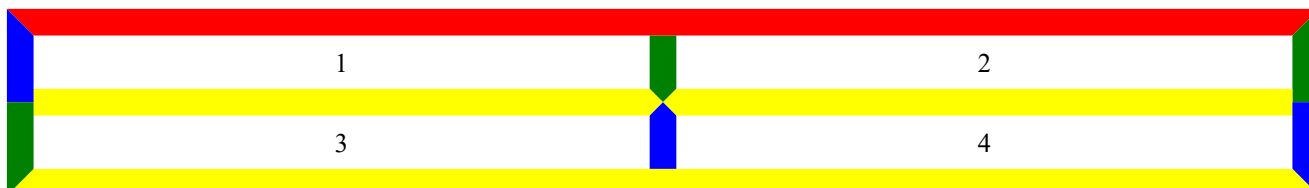


ボーダーの接合部の形状

[axf:border-connection-form](#) によってボーダーの接合部の形状を指定します。この機能は Antenna House Formatter V6.6 から利用いただけます。

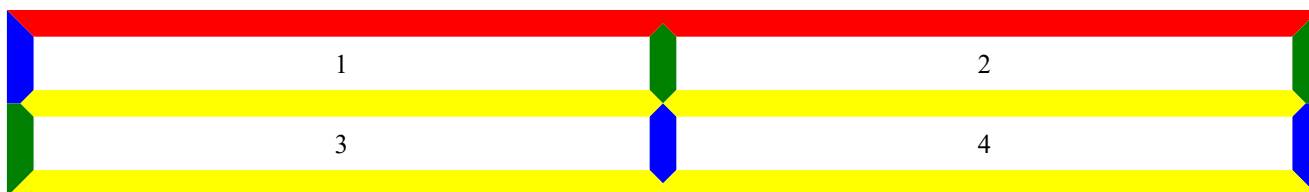
axf:border-connection-form="mixed"

axf:border-connection-form の値が mixed では同じ太さで丁字に交差するとき矩形にします。他は楔型になります。



axf:border-connection-form="wedge"

axf:border-connection-form の値が wedge では楔型に接合します。十字に交差する部分では X 型に、丁字に交差する部分では Y 型になります。



axf:border-connection-form="precedence"

axf:border-connection-form の値が precedence では太いボーダーを端まで描きます。同じ太さのときは、ボーダーの優先順位によって強いボーダーを端まで描きます。(1)



(1) 優先度については [17.6.2.1 Border conflict resolution](#) をご参照ください。また、「[表の配置と表示のサンプル](#)」の「ボーダーの優先度」もご参照ください。

fo:block や fo:block-container のボーダーでは mixed や wedge の接合部は楔形ですが、precedence ではボーダーの優先順位によって形状が変化します。

