

圏点とルビ

axf:text-emphasis-style により文字列に対して圏点を付ける指定ができます。親文字との間隔、圏点のフォントやサイズなども指定できます。圏点は CJK 以外では Latn、Cyrl、Grek、Zyyy のスクリプトにのみ適用できます。また、ルビの親文字に圏点を付ける併用指定もできますが、ルビ文字に圏点は付けられません。

圏点

● ● ● ● ●
ルビと圏点

圏点のスタイル

圏点のスタイルは dot (点)、circle (円)、double-circle (二重円)、triangle (三角形)、sesame (ゴマ点) を指定します。filled で塗りつぶし、open で白抜き文字を指定します。任意の文字列を圏点として指定できます。

● ● ○ ○ ▲ ▲ △ △ 、 、 、 、 A A
圏点 圏点 圏点 圏点 圏点 圏点 圏点

圏点とルビの併用

ルビと圏点を同じ側へ付けるとき、圏点はルビの外側に付きます。

● ● ● ● ●
ルビと圏点
けんてん

圏点とルビの併用（圏点を揃える）

axf:text-emphasis-offset 指定で圏点を揃えます。

● ● ● ● ●
ルビと圏点
けんてん

圏点を親文字に付ける方向

axf:text-emphasis-position 指定で圏点を親文字の before 側、または、after 側へ付けます。

● ● ● ● ●
圏点 圏点
● ●

圏点を付けない文字

axf:text-emphasis-skip 指定で圏点を付けない文字を指定します。spaces (空白文字)、punctuation (約物)、symbols (シンボル)、narrow (半角文字など) を除きます。

● ●
圏点 (AAA)